



Oglekļa ceļojuma reģistrs

Izvēlies sākuma krātuvi: *Atmosfēra, Fosilais kurināmais, Augsne, Okeāna virsma, Okeāna vidējie un dziļūdens slāņi, Sauszemes dzīvība, Jūras dzīvība vai Okeānu nogulumi.*

Izlasi instrukciju, met metamo kauliņu un skaties, kurp tev jādodas tālāk. Turpini katrā nākamajā gājienā mest kauliņu un pārvietoties starp krātuvēm.

Pieraksti katra gājiena rezultātus, pat ja tu paliec tai pašā krātuvē!

Krātuve, kurā tu sāc spēli:

Pirms 1700

Gājiens	Uzmestais numurs	Kur ogleklis ir tagad? (Krātuve)	Kā ogleklis izklūst no šīs krātuves? Process. (Plūsma)	Kur ogleklis nonāk? (Krātuve)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Apgrīez lapu, kad spēles vadītājs saka, ka ir pagājis 1700. gads.





Krātuve, kurā tu sāc spēli:

Pēc 1700

Gājiens	Uzmestais numurs	Kur ogleklis ir tagad? (Krātuve)	Kā ogleklis izklūst no šīs krātuves? Process. (Plūsma)	Kur ogleklis nonāk? (Krātuve)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Kāds ir tavs oglekļa stāsts?

Uz atsevišķas lapas atbilde uz sekojošiem jautājumiem:

- Kas ar tevi notika ceļojuma laikā?
- Kurp tu devies un kā tu turp nokļuvi?
- Vai tu kaut kur paliki uz ilgu laiku? Kur visilgāk?

Uzraksti savu Oglekļa stāstu!

